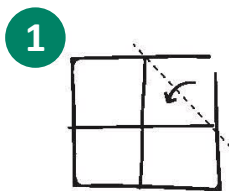


COIN-COIN D'ACTIVITÉS FRANCOPHONES

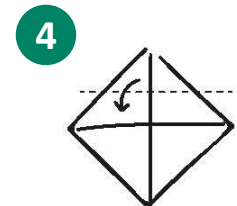
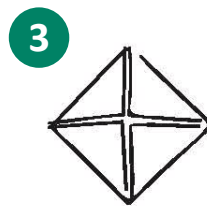
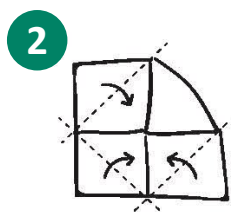


Ce coin-coin vous permet de découvrir une variété d'activités que vous pouvez faire en français. Jouez au coin-coin, lisez la consigne que vous avez choisie et faites l'activité seul, entre amis.es ou en famille!

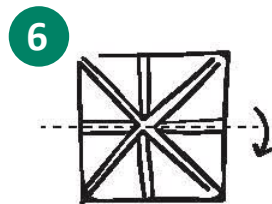
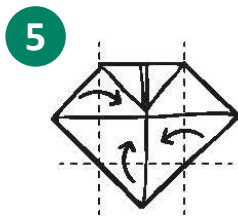
COMMENT PLIER LE COIN-COIN



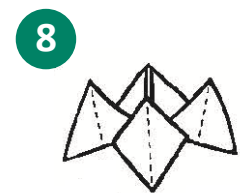
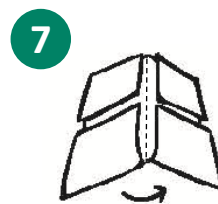
1
PLACER LE CÔTÉ IMPRIMÉ SUR LA TABLE ET PLIER LES COINS VERS LE CENTRE



4
RETOURNER LA FEUILLE ET PLIER LES COINS VERS LE CENTRE



6
PLIER LE CARRÉ EN DEUX



COMMENT JOUER

1. Choisissez un chiffre de 1 à 8
2. Ouvrez le coin-coin dans un sens, puis dans l'autre, autant de fois que le chiffre choisi
3. Regardez à l'intérieur et choisissez un des chiffres
4. Ouvrez le coin-coin dans un sens, puis dans l'autre, autant de fois que le nouveau chiffre choisi
5. Regardez à l'intérieur et choisissez un des chiffres
6. Soulevez le chiffre, lisez la consigne et faites l'activité

RESSOURCES ET ACTIVITÉS PÉDAGOGIQUES

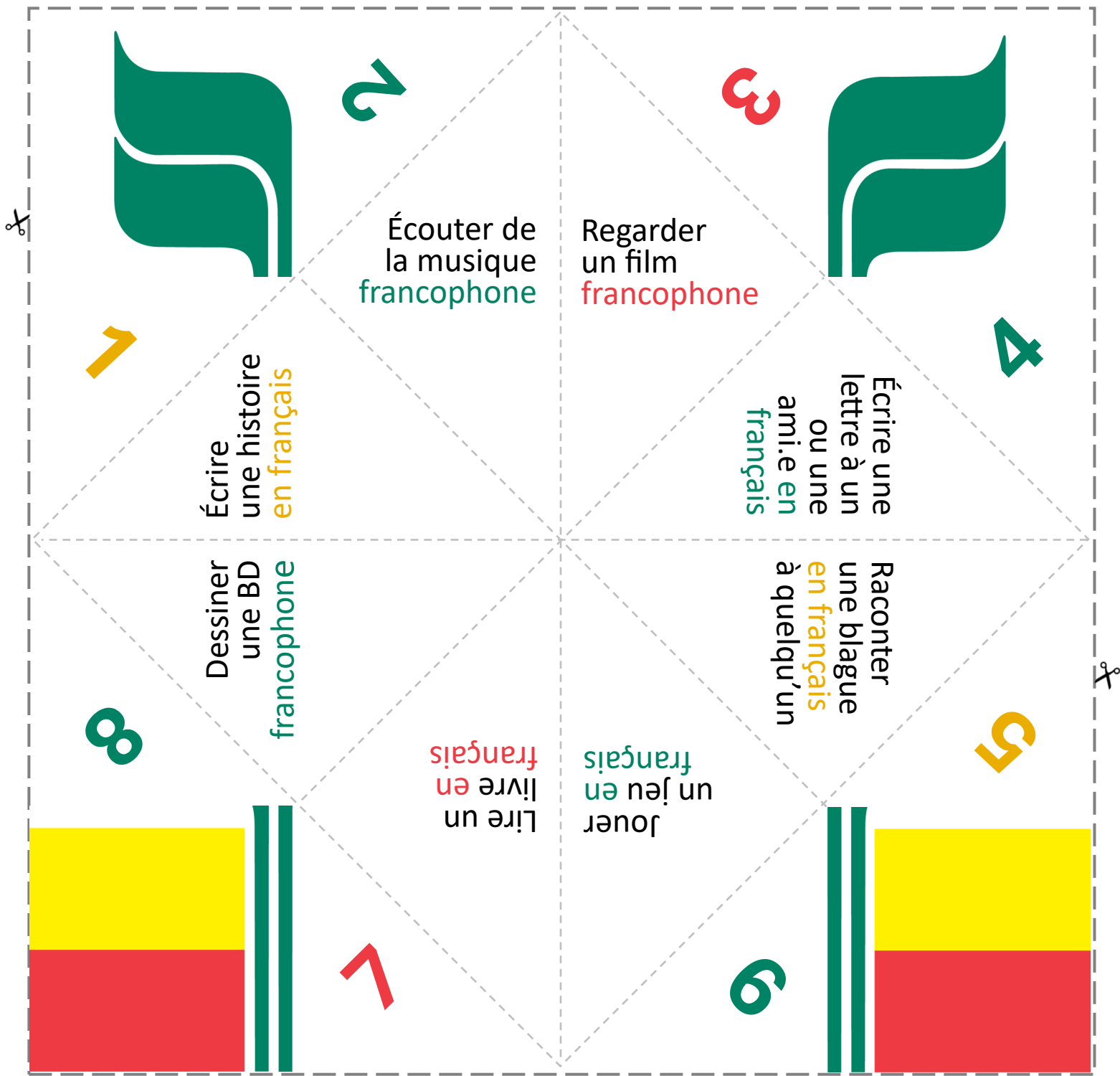
Pour informer les enfants et les adolescents sur la communauté francophone du Manitoba, son histoire et sa vitalité, la SFM prépare et offre des présentations, des activités et des ressources pédagogiques pour les enseignants et les écoles. Le coin-coin franco ainsi que toutes les ressources et activités pédagogiques de la SFM peuvent être téléchargées à partir de notre site web. sfm.mb.ca/ressources/presentation-et-ressource-pedagogique

NOS RESSOURCES PÉDAGOGIQUES

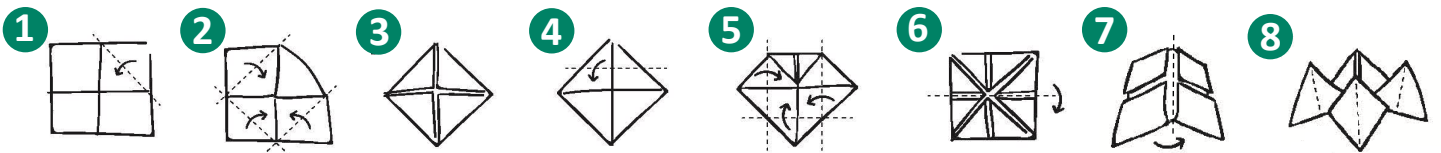
- Colorie le drapeau franco-manitobain
- Description du drapeau franco-manitobain
- Description des drapeaux francophones du Canada
- Ligne de temps de l'histoire du Manitoba français
- Coin-coins franco

Nos présentations, activités et ressources pédagogiques peuvent être modifiées selon les demandes. N'hésitez pas à communiquer avec nous pour explorer les modifications que nous pouvons apporter à nos ressources pour mieux correspondre à votre curriculum.





COMMENT PLIER LE COIN-COIN



1 PLACER LE CÔTÉ IMPRIMÉ SUR LA TABLE ET PLIER LES COINS VERS LE CENTRE

2 RETOURNER LA FEUILLE ET PLIER LES COINS VERS LE CENTRE

3 PLIER LE CARRÉ EN DEUX

